שאלות OOP -

1. עקרון הכימוס זה כאשר יש פעולה או אובייקט שאנו לא יודעים איך הוא עובד או את המבנה הפנימי שלו אלא רק את איזה פעולות ניתן לבצע איתו או בו. עקרון של הפרדה בין דברים שעוזר לשמור על סדר ולא לבלבל בין אובייקטים או פעולות.

2. ‏ההבדל בין מחלקה רגילה רגילה למחלקה אבסטרקטית הוא שניתן ליצור אובייקטים של מחלקה רגילה אך לא ניתן ליצור אובייקטים של מחלקה אבסטרקטית, בגלל שמחלקה אבסטרקטית מהווה מחלקת בסיס.  
מחלקה אבסטרקטית מכילה רק שמות של פונקציות ללא מימוש. פונקציות שבעצם מהוות חוזה למחלקות שיורשות ממנה, לעומת מחלקה רגילה שמכילה את כל מה שצריך בשביל להשתמש בה ישירות.

3. ההבדל בין מחלקה סטטית למחלקה רגילה הוא שלמחלקה רגילה יש אופציה ליצור מופעים של אותה מחלקה ודרכם לגשת לפונקציות של המחלקה, לעומת מחלקה סטטית שאין אפשרות ליצור מופעים שלה מאחר ואפשר לגשת לפונקציות שבתוך המחלקה ללא מופע ורק בעזרת השם של המחלקה.

4. INTERNAL מאפשר גישה לרכיב מכל הקוד שנמצא באותו הפרוייקט אך לא מפרוייקטים אחרים, כלומר INTERNAL נחשב לסוג של PUBLIC בפרויקט שבו הוא נוצר, אך לשאר הפרוייקטים הוא נחשב PRIVATE.